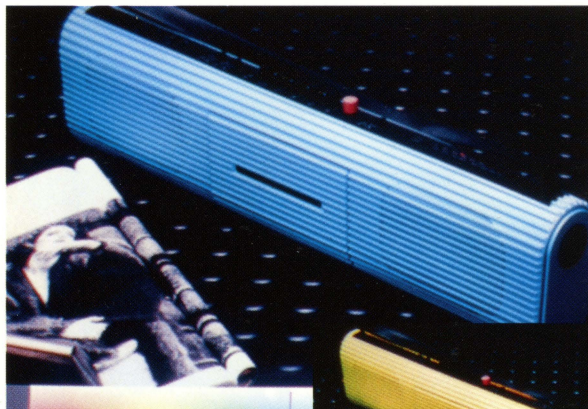
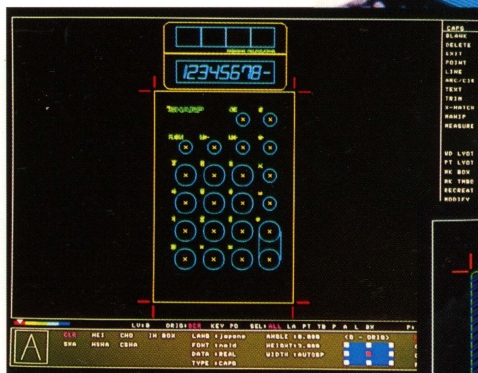
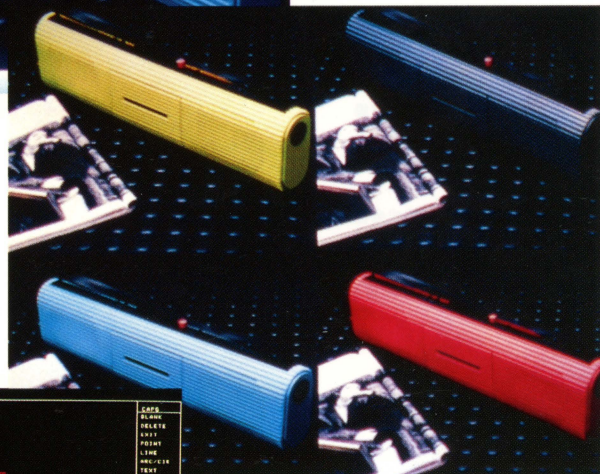


船元 弘之
Hiroyuki Funamoto

総合デザイン本部で開発したCADシステム

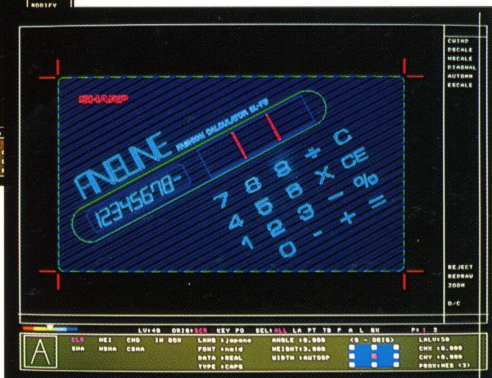


イメージシンセサイザーシステム
ディスプレイ上で製品の色の変更やテクスチャーの合成などが自在に行えるグラフィックデザインシステム。

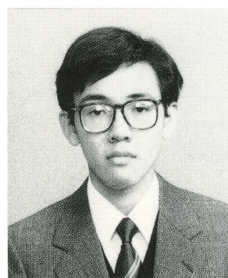


製品版下作成システム (CAPGraph)

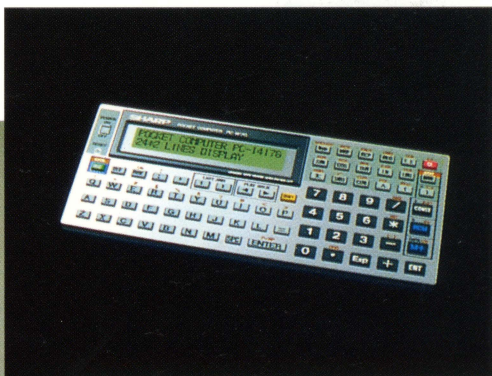
ロゴタイプ作成や文字のレイアウトをしたうえで製版フィルムに加工するグラフィックデザインシステム。



渋谷 祐一
Yuichi Shibui



田崎 厚治
Koji Tasaki



デザインシミュレーションシステム

ディスプレイ上にリアルなビジュアルモデルを作成し、色や仕上げを自在に変化させて検討することができる3次元シミュレーションシステム。